

# Sternkarte

Welchen Teil des Sternenhimmels man sehen kann, hängt von Ort und Uhrzeit ab. Der Sternenhimmel verschiebt sich für den selben Beobachtungsort täglich um circa 4 Minuten, weil sich die Erde auf ihrer Kreisbahn um die Sonne jeden Tag ein Stück weiterbewegt. Dadurch muss sich die Erde um mehr als 360° drehen, bevor sie der Sonne wieder die selbe Seite zuwendet. Folglich sieht man jeden Abend einen etwas anderen Ausschnitt des Himmels. Deshalb hat diese Sternkarte eine drehbare Maske (aus Folie), mit der man den gerade sichtbaren Himmelsausschnitt einstellen kann.

Falls Sie Fragen zu dieser Sternkarte haben, können Sie eine E-Mail an [Katharina.Fierlinger@universe-cluster.de](mailto:Katharina.Fierlinger@universe-cluster.de) schreiben.

**Bastelanleitung:** Drucken Sie die Himmelsscheibe auf festes Papier und die Maske auf eine Overhead-Folie. Schneiden Sie die Himmelsscheibe, die Maske und die Deklinationsskala entlang der roten Linien aus. Die grünen Kreuze markieren die Stellen, an denen die drei Teile mit einer Musterklammer verbunden werden müssen.

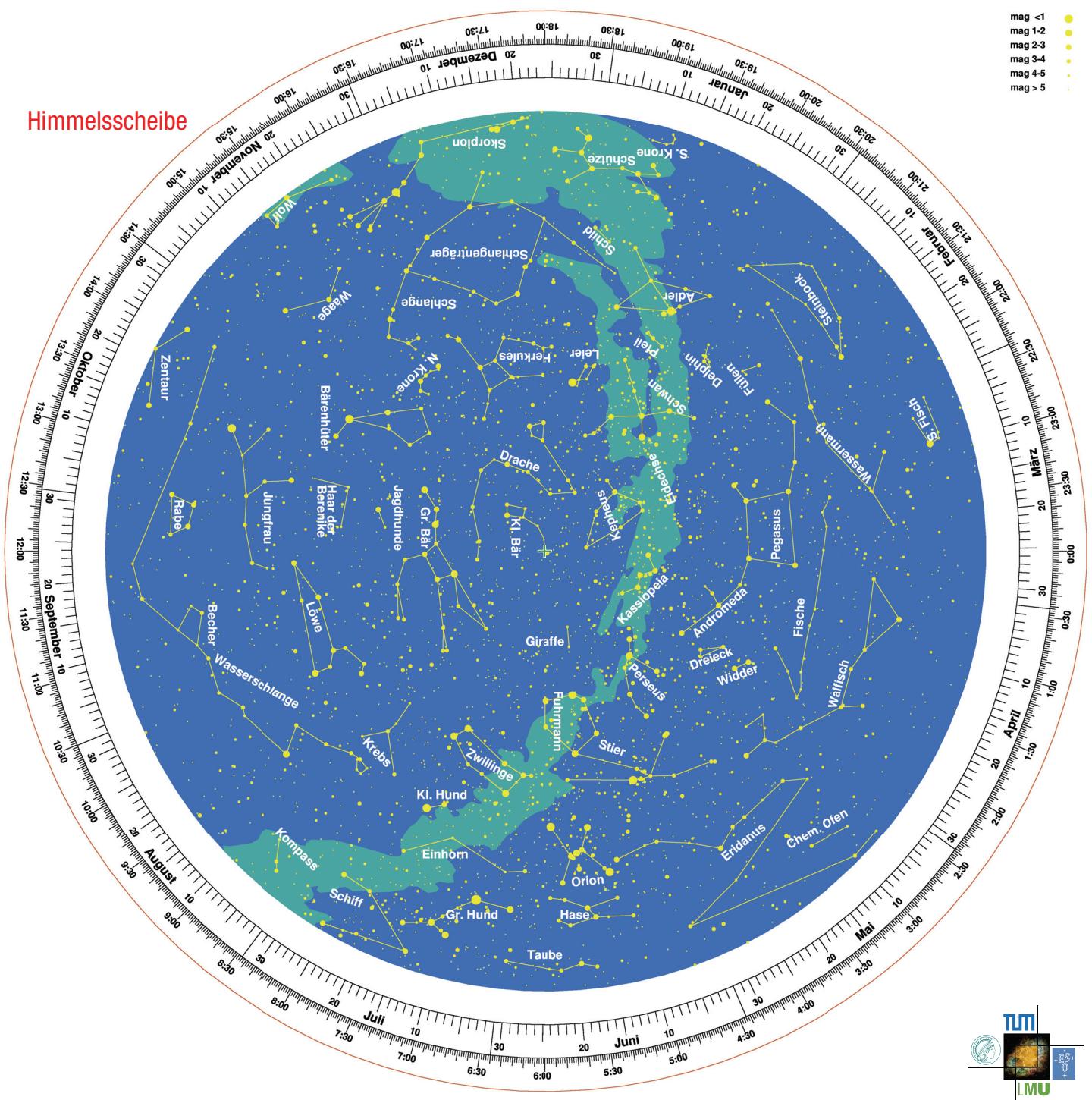
**Anwendung:** Stellen Sie die Scheibe so ein, dass die gewünschte Uhrzeit auf der Maske auf dem gewünschten Datum auf der Himmelsscheibe liegt. Falls an diesem Datum Sommerzeit gilt, muss man eine Stunde abziehen. In den Abendstunden ist es besser, das Datum des Folgetags zu verwenden. Im Fenster der Maske sind jetzt die zu dieser Zeit beobachtbaren Sterne zu sehen.

Nun halten Sie die Karte so, dass die Himmelsrichtungen auf der Karte in Richtung der Himmelsrichtungen an Ihrem Beobachtungsort ausgerichtet sind. Westen ist auf der Karte rechts.

Die Position eines Objekts, dessen Koordinaten Sie kennen (z.B. ein Planet), können Sie auf der Karte mittels Deklinationsskala und Rektaszensionsskala (äußerste Zeitskala auf der Himmelsscheibe) einstellen.

## Quellen:

Sterne: "Yale Catalog of Bright Stars" <ftp://cdsarc.u-strasbg.fr/cats/V/50/>  
Milchstraße: Xephem (basierend auf: <http://www.ebicom.net/~rsf1/fun/sm-new.htm>)



## Deklinationsskala

